

3D 打印流程一般包括：数据获取、数据处理、3d 打印和后处理四个步骤。



导出可以打印的模型去打印。

此次教程就是告诉大家怎么数据处理，其中主要讲述的是如何模型切片。

技术支持中模型下载可以下载模型 stl 格式、已切片 pngzip 打印格式和可编辑支撑的 tfl 格式。



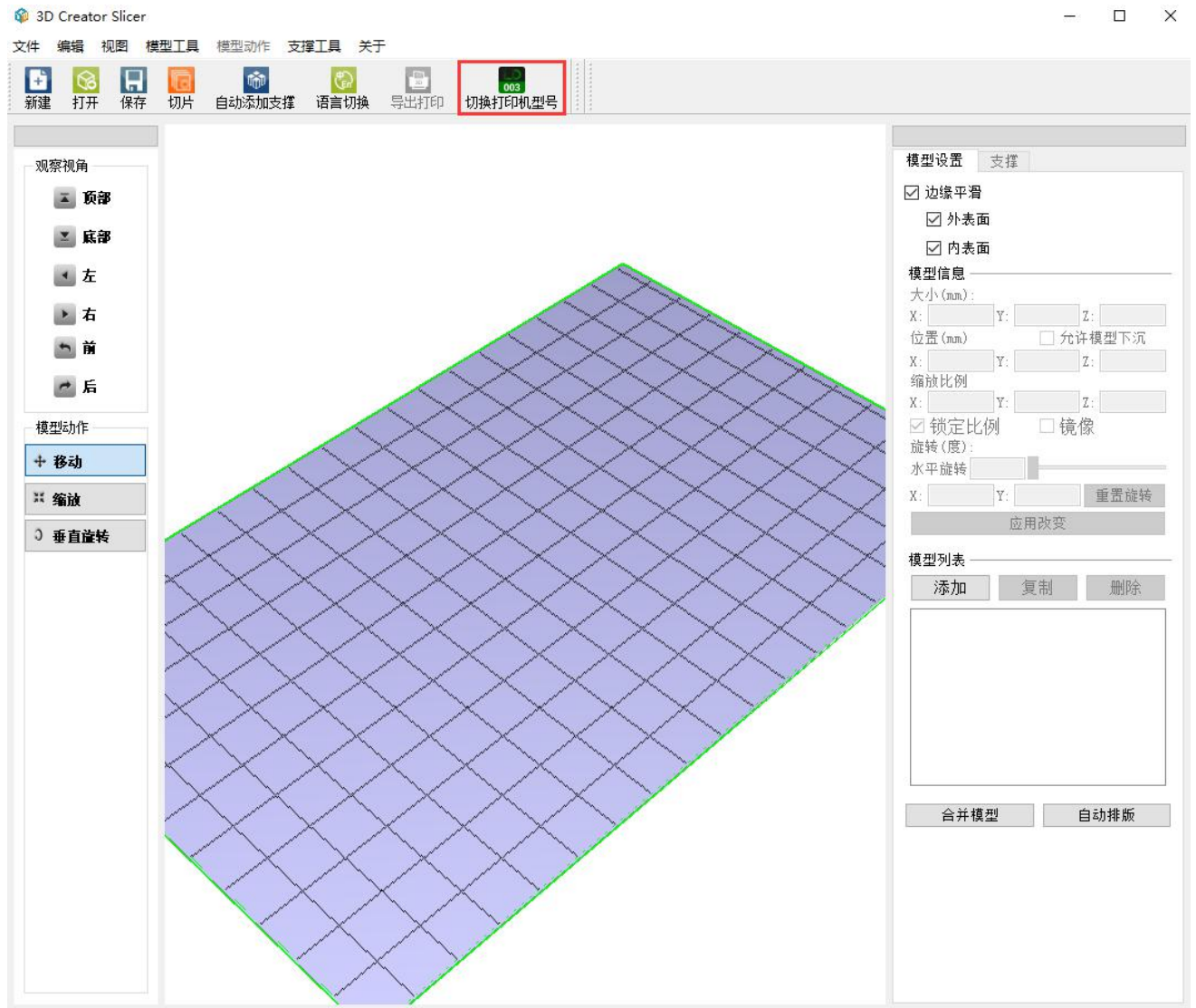
3D Creator
Slicer for LCD
64bit
2.16.5-release...

首先安装软件

切换打印机型号

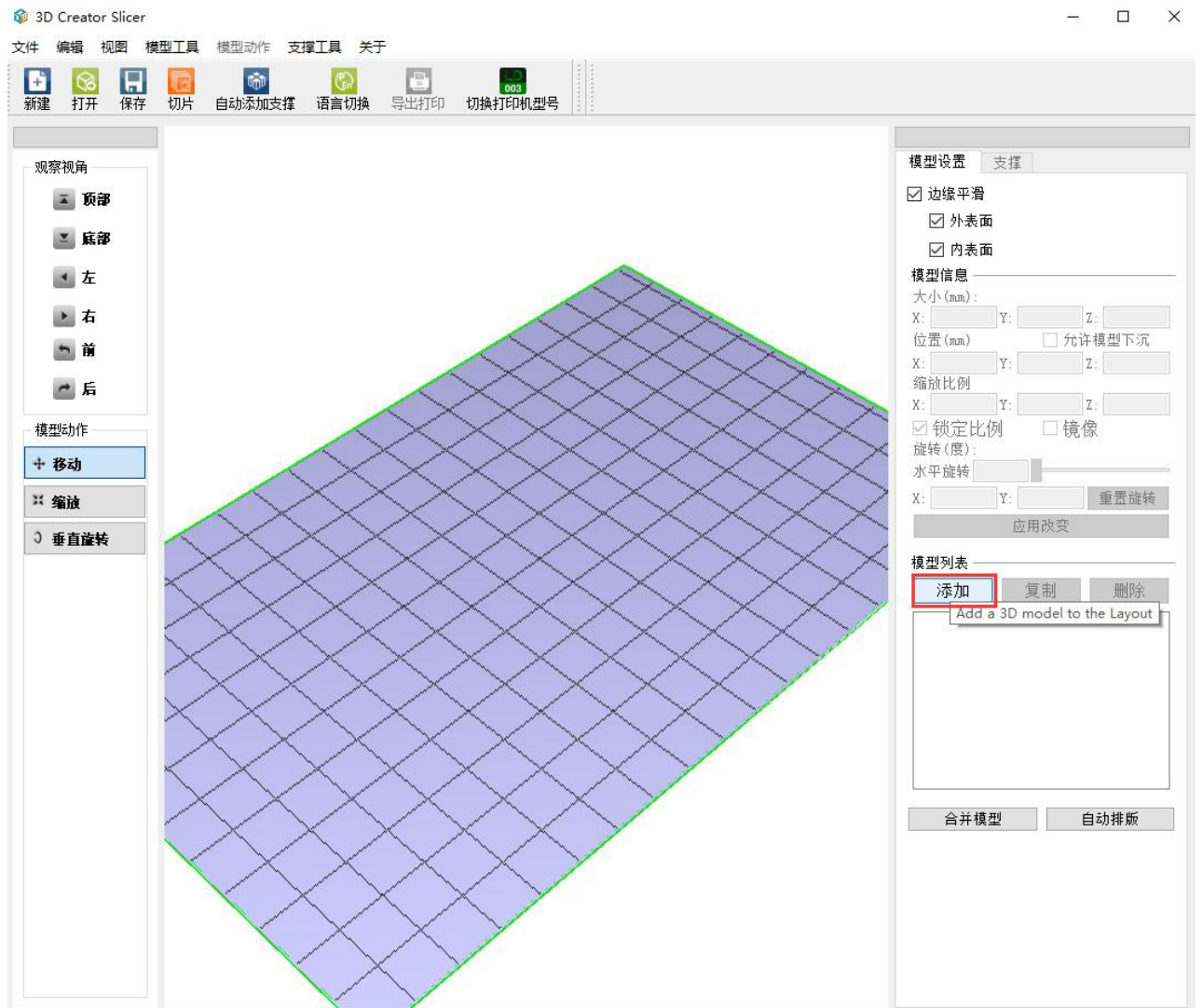
安装后先按照说明书的步骤输入设备 ID，激活软件。

要注意查看平台型号是否和自己打印的机器型号是对应的。



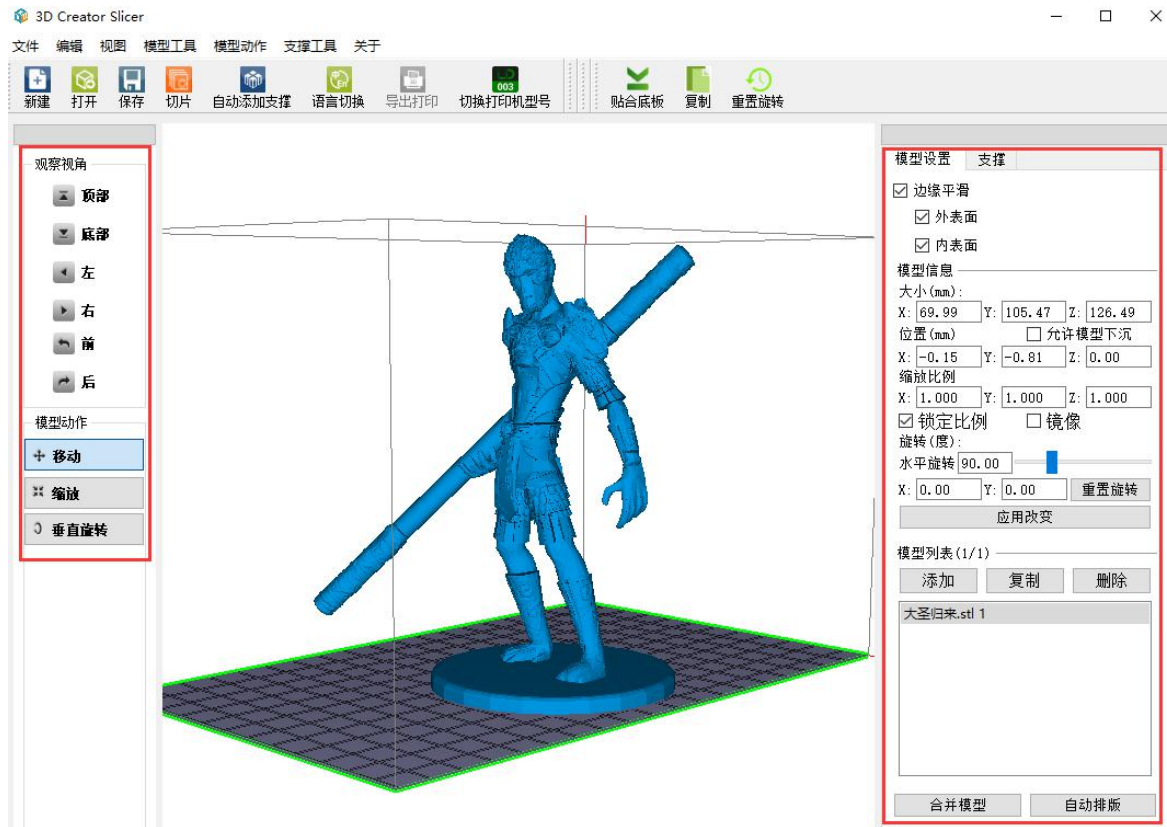
添加模型

添加 stl 格式的模型到 3D Creator Slicer 自主研发的切片软件里。



设置打印模型

添加模型后设置模型的摆放位置和模型大小。



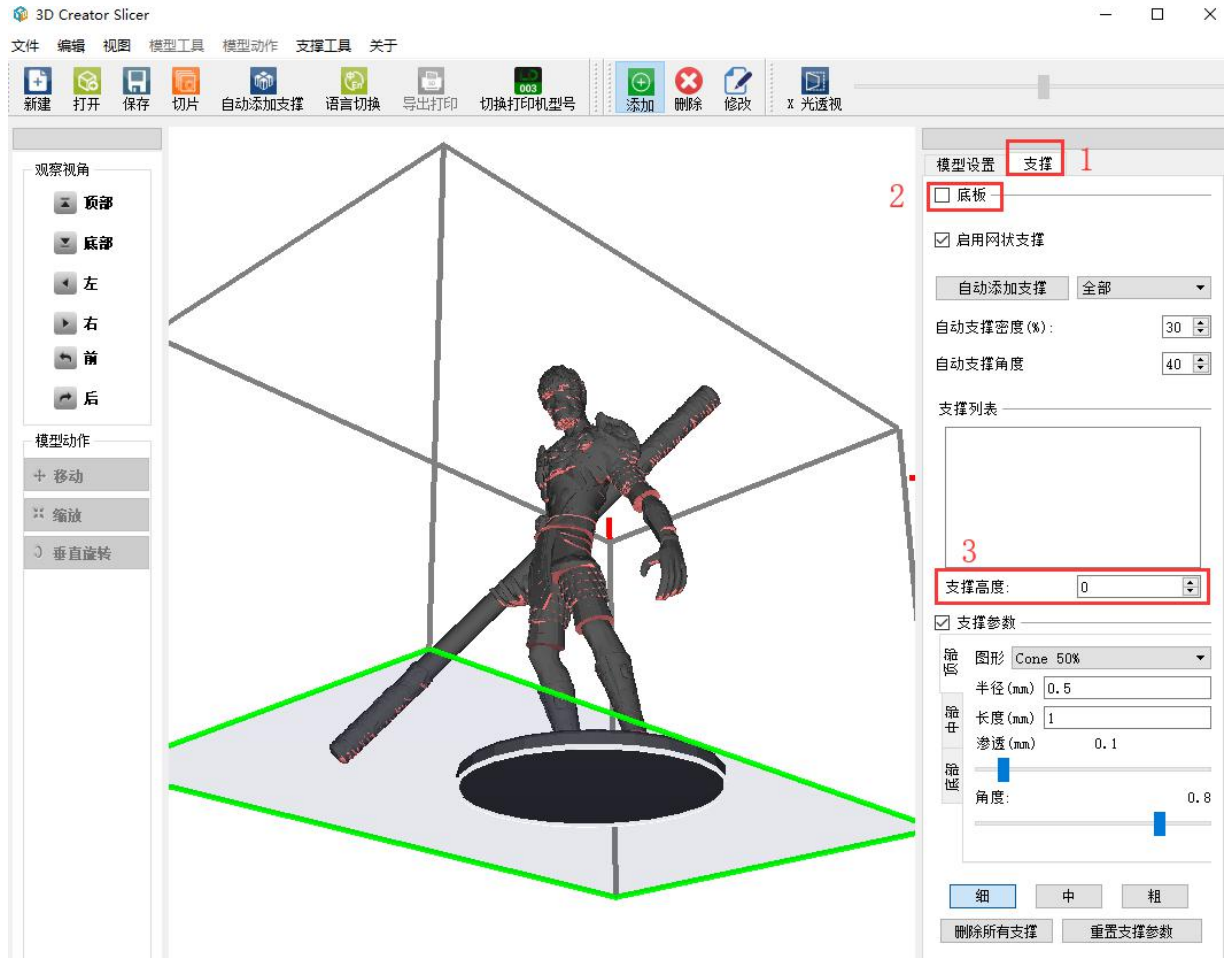
添加模型支撑

一般像这种比较复杂的模型都要加支撑，防止模型在打印的时候会因为最低点没有支撑体，导致模型衔接不上去而打印失败。

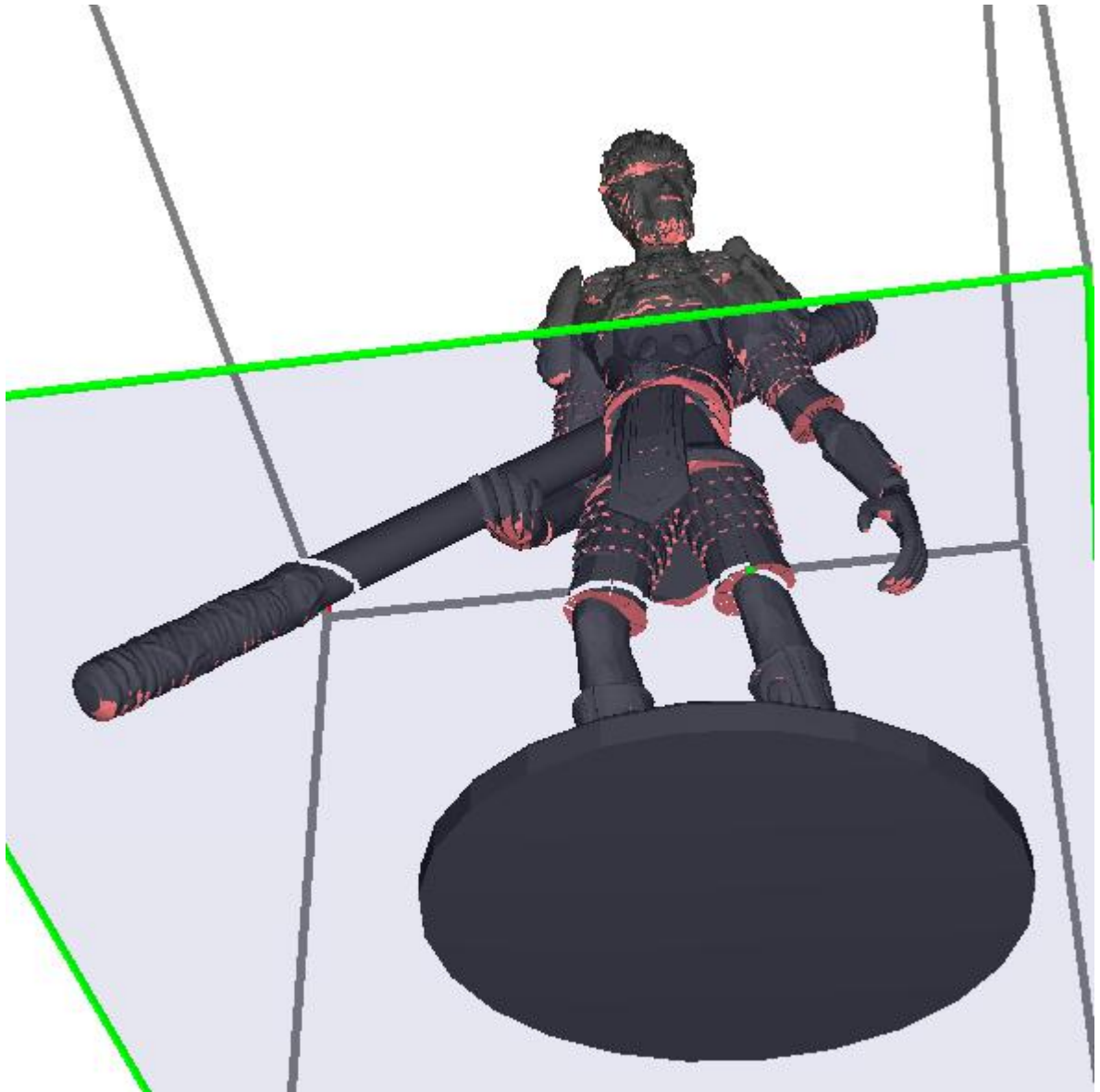
1. 点击支撑

2. 查看模型底部接触打印平台是不是平滑并且接触面积相对较大的，打印过程中平台上升时会有拉力，如果模型底部平滑并且接触面积大，底部就可以不用加底板。

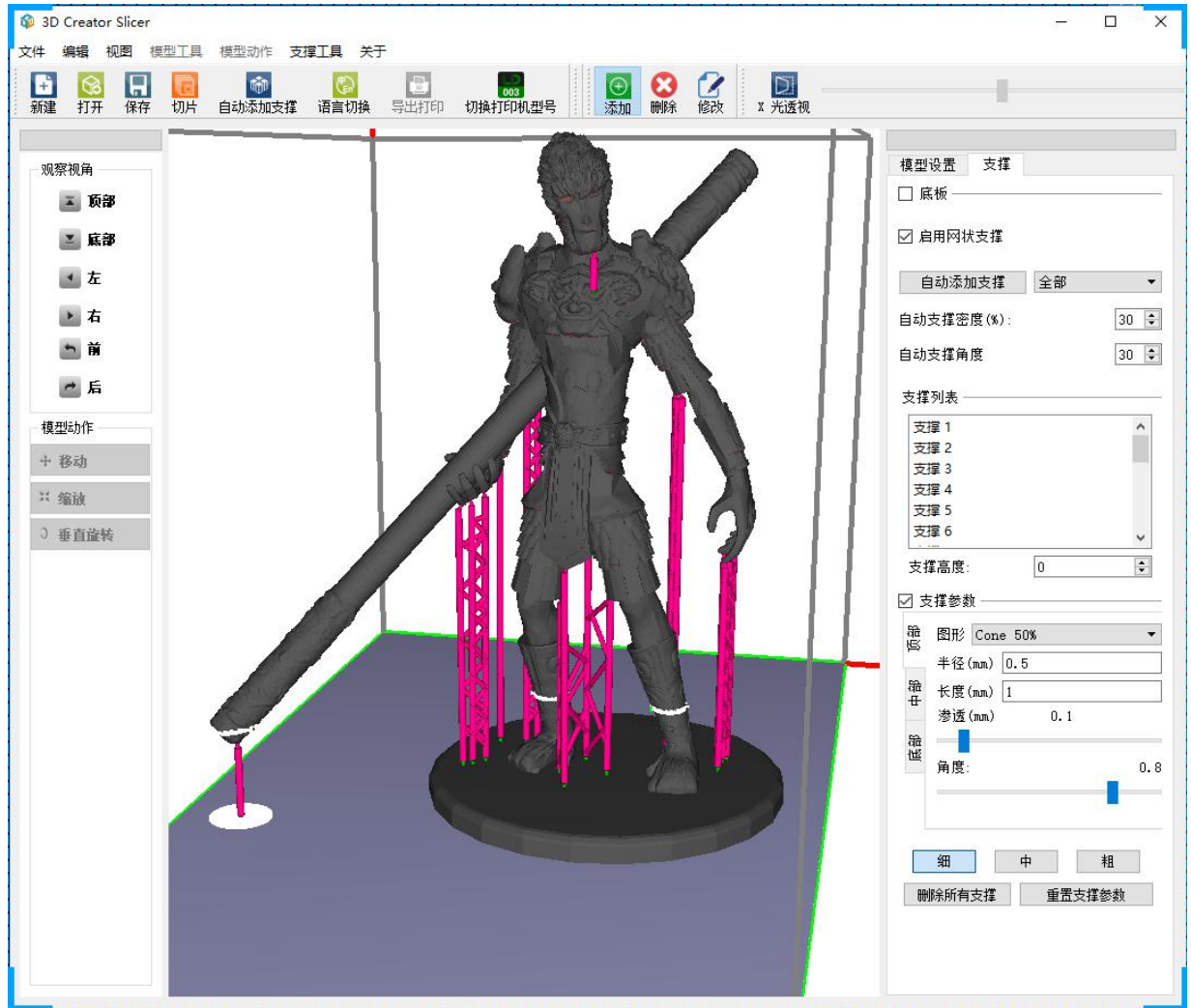
3. 如果模型底部不需要加支撑就设置为 0。



显示红色部位是属于需要加支撑的提示。

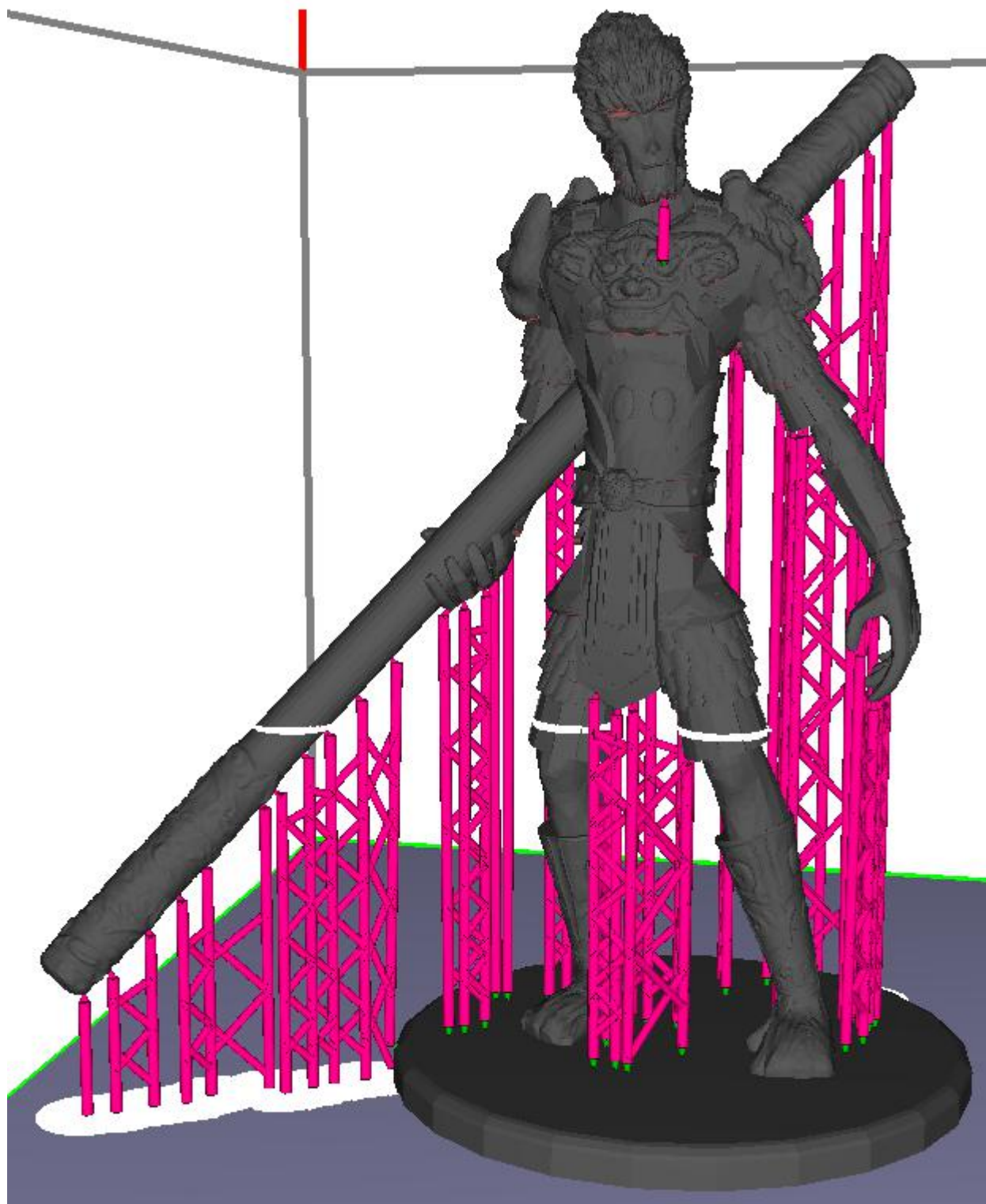


先把悬空的位置加上支撑，保证悬空位置能打印衔接上去。



在悬空位置保证周围打印能稳定和—些细长的局部位置都要加上支撑。

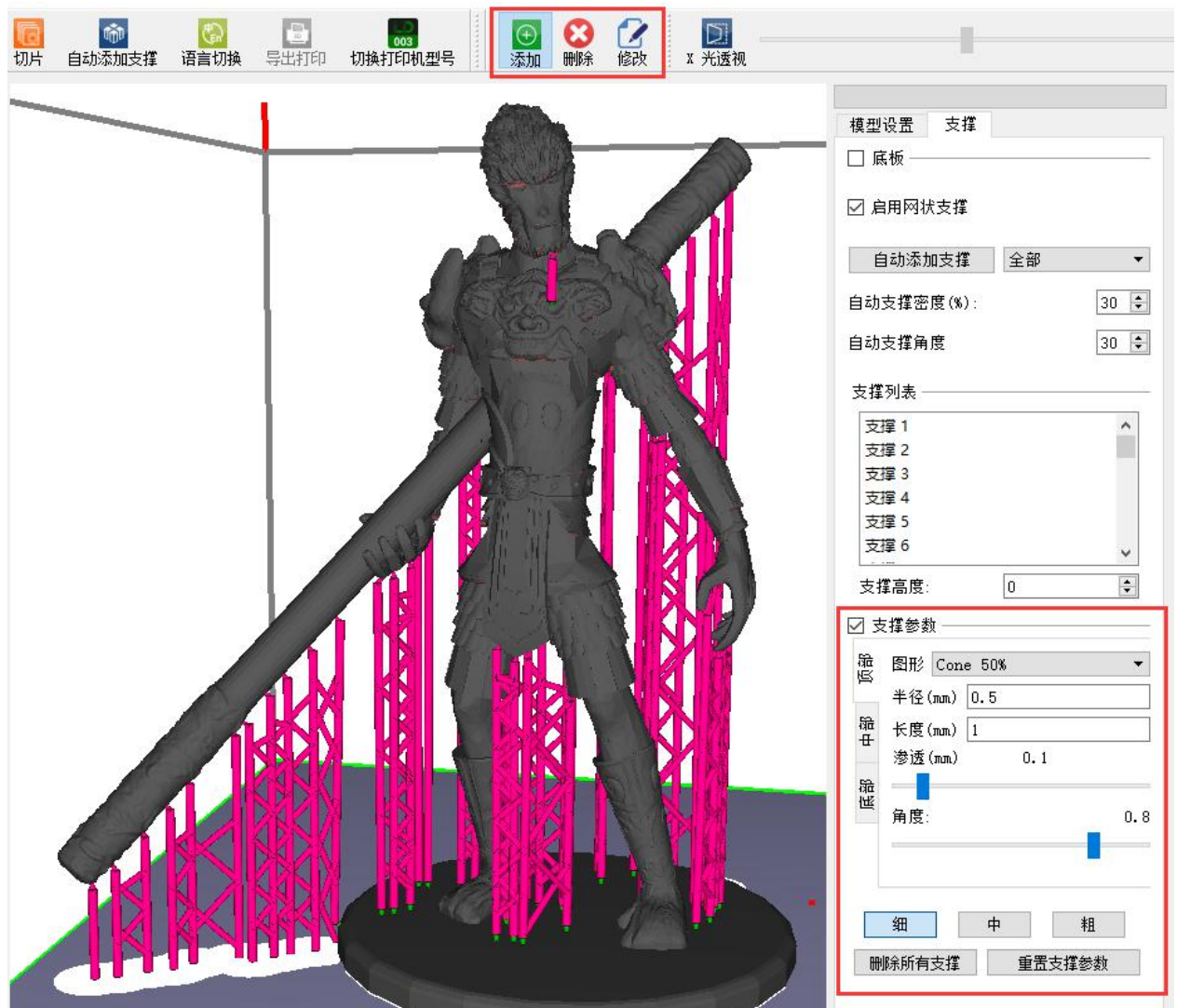
最后再检查一下有没有漏掉—些悬空的部位。



修改模型、添加或者删除，修改支撑的大小

大的模型可以选择粗的支撑，一些细节比较多的模型就可以选择细的支撑

加支撑的时候一定要避开物体。



支撑加完就可以切片了，软件会让您先保存可修改支撑的文件，文件名称可以是中文。



点击开始切片，软件将模型进行计算机的控制下沿分层切片所得的截面信息。

拖动滑块直接跳到待查看层，可以查看每一层要打印的图案。



最后导出打印文件，选择要导出的 U 盘里，确认弹出下载成功就可以拿去打印了。



最后就可以拿 U 盘去打印了。