3D 打印流程一般包括:数据获取、数据处理、3d 打印和后处理四个步骤。



导出可以打印的模型去打印。

此次教程就是告诉大家怎么数据处理,其中主要讲述的是如何模型切片。 技术支持中模型下载可以下载模型 stl 格式、已切片 pngzip 打印格式和可编辑 支撑的 tfl 格式。



首先安装软件

切换打印机型号

安装后先按照说明书的步骤输入设备 ID, 激活软件。

要注意查看平台型号是否和自己打印的机器型号是对应的。



## 添加模型

添加 stl 格式的模型到 3D Creator Slicer 自主研发的切片软件里。



设置打印模型

添加模型后设置模型的摆放位置和模型大小。



添加模型支撑

一般像这种比较复杂的模型都要加支撑,防止模型在打印的时候会因为最低点没有支撑体,导致模型衔接不上去而打印失败。

1.点击支撑

2.查看模型底部接触打印平台是不是平滑并且接触面积相对较大的,打印过程中 平台上升时会有拉力,如果模型底部平滑并且接触面积大,底部就可以不用加底 板。

3.如果模型底部不需要加支撑就设置为0。



显示红色部位是属于需要加支撑的提示。



先把悬空的位置加上支撑,保证悬空位置能打印衔接上去。



在悬空位置保证周围打印能稳定和一些细长的局部位置都要加上支撑。

最后再检查一下有没有漏掉一些悬空的部位。



修改模型、添加或者删除,修改支撑的大小

大的模型可以选择粗的支撑,一些细节比较多的模型就可以选择细的支撑 加支撑的时候一定要避开物体。



支撑加完就可以切片了,软件会让您先保存可修改支撑的文件,文件名称可以是

中文。

文件	编辑	视图	模型工具	模型动作	支撑工具	关于						
+ 新建	<b>公</b> 打开	保存	, 切片	自动添加支援	Columnation 100 (100 (100 (100 (100 (100 (100 (100	■ 日本の目的	003 切换打印机型号	 <b>①</b> 添加	いの思い	<b>2</b> 修改	x	<b>〕</b> 光透视

点击开始切片,软件将模型进行计算机的控制下沿分层切片所得的截面信息。 拖动滑块直接跳到待查看层,可以查看每一层要打印的图案。

🕸 Slice Manager - : 2 / 2530			- 🗆 X
任务名称 一 猴子	分割层厚度 50	•	□ 添加全屏底板 □ 网格全屏底板 100% (0/0)
		/	
_ 查看模型分层细节 当前层数 2 ↓ ↓ 开始切,	t 🕥 Bīrl-E	显示下一层	图片 日本 导出打印文件
抱动滑块直接跳到待查看层			

最后导出打印文件,选择要导出的 U 盘里,确认弹出下载成功就可以拿去打印

了。

🕸 切换型号		? ×			- 🗆 X
选择打印原料					
原料ID:	CX-01	-	-		🗆 添加全屏底板 🔲 网格全屏底板
描述:	届述: 同性				100% (13/13)
添加	刪除	保存			
首层曝光时间(s): 10 曝光时间(s): 10 预计打印机时间 10:1 拥有的打印机工D: 请抵入U盘	80 首层曝光 亮度 (% 0:45 总共打印里 拿成功 × 1 下载成功 OK 3	层数(n): 10 (m1) 69.3650	6		
		100%			1
添加一个网络打印	Я.	关闭			1
当前层数	2 , 开始t	四片 ⑤ 显示上一层	● 显示下一层	<b>这</b> 放大图片	导出打印文件

最后就可以拿 U 盘去打印了。